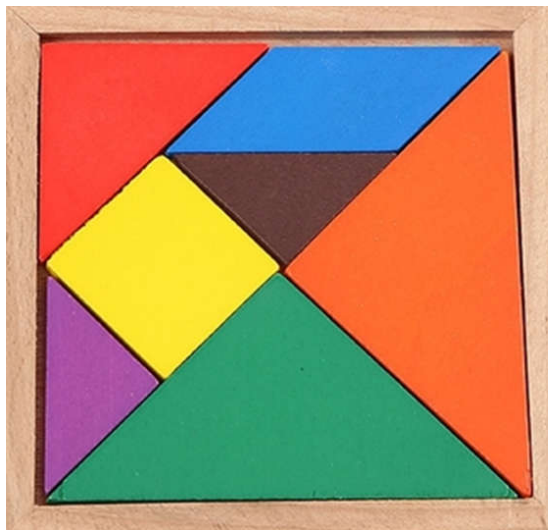


Играем с детьми в развивающую головоломку «Танграм»



Современные родители очень основательно и серьезно подходят к вопросу дошкольного развития своих детей: на пике популярности разнообразные методики и разработки. Однако многие из них не такие уж новые, как например, головоломка «Танграм».

«Танграм» – известная головоломка, пришедшая к нам из Древнего Китая. Суть этой восточной игры заключается в построении на плоскости из 7 простых геометрических фигур новой, обозначенной контуром, фигуры. Это могут быть самые различные силуэты: люди, животные, транспорт, предметы быта, растения, игрушки и даже цифры и буквы.

Правила игры «Танграм» просты:

1. Каждая собранная композиция должна состоять из всех семи частей головоломки.
2. Нельзя накладывать части одну на другую, их можно только передвигать по столу.
3. Смежные фигурки должны примыкать друг к другу.

«Танграм» способствует развитию:

- внимания;
- понимания цвета, величины и формы,
- абстрактного и пространственного мышления;
- воображения;
- логического мышления;
- комбинаторных способностей.

Игру «Танграм» делаем с детьми сами

Головоломку «Танграм» можно приобрести в магазине, а можно сделать дома с детьми самостоятельно. В настоящее время производители предлагают множество вариантов игры, выпуская ее в виде пазлов, трафаретов, готовых картинок с заданными отверстиями для фигур, схемами и тому подобное. Головоломка «Танграм» своими руками из бумаги – наиболее простой и увлекательный способ сделать магический квадрат. Самостоятельное изготовление подогреет интерес детей к самой игре.

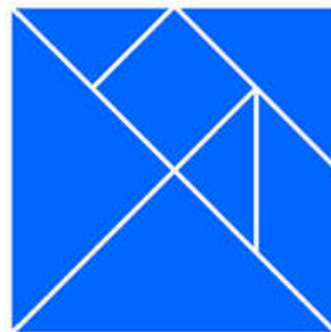
1. Для изготовления понадобится плотный картон, желательно цветной с обеих сторон, на котором надо начертить квадрат со стороной 8-10 сантиметров.

2. Вам нужен упомянутый картонный квадрат, карандаш или фломастер, линейка, ножницы.

3. Разделить квадрат на 2 части, прочертив с помощью линейки и карандаша прямую линию из одного угла картонного квадрата в другой. Получаем два одинаковых треугольника.

4. Один из полученных треугольников делим еще на два равных треугольника, прочертив линию из прямого угла к середине самой длинной стороны.

5. Оставшийся большой треугольник надо разделить на две неравные части. Для этого находим середины равных сторон и проводим черту. Мы получили треугольник среднего размера и четырехугольник в виде лодочки.



6. Необходимо отметить середину стороны одного из двух больших треугольников и провести из этой точки линию (90°) к острому углу самого маленького треугольника. Так мы отделили от четырехугольника маленький треугольник.
7. Находим середину длинной стороны среднего треугольника и проводим линию в центр магического квадрата, так мы отделили малый квадрат от четырехугольника.
8. Находим середину равной стороны оставшегося большого треугольника и проводим от нее линию к углу малого квадрата. Так мы получили второй малый треугольник и параллелограмм.
9. В итоге всего должно получиться 7 фигур: 5 треугольников (2 больших, 1 средний и 2 маленьких), квадрат и параллелограмм). Остается разрезать квадрат по линиям. Детям несложно будет разрезать фигурки.

Последовательность работы с детьми по схемам «Танграм» от простого к сложному

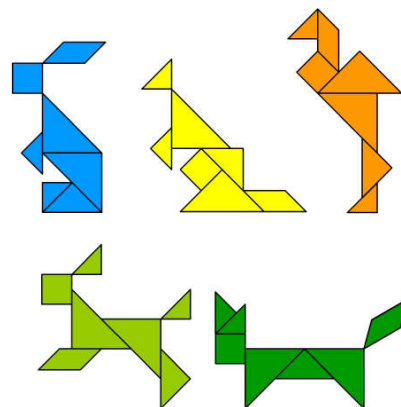
1 этап. На начальном этапе игры в «Танграм» детям лучше не давать сложных заданий – ребенку нужно время, чтобы разобраться в сути головоломки. И если его первый опыт окажется неудачным (из-за сложности задания и непонимания), интерес к игре у него наверняка пропадет. Для начала можно составить изображения из двух-трех элементов. Например, из треугольников составить квадрат, трапецию.

Ребенку можно предложить посчитать все детали, найти среди них треугольники, сравнить их по размеру.

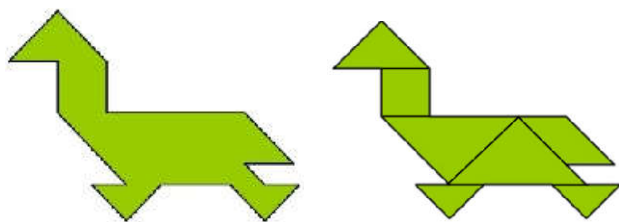
Потом можно просто прикладывать детали друг к другу и смотреть, что получится: грибок, домик, елочка, бантик, конфетка и т. д.

Можно в процессе игры рассказать, что головоломку называют «Танграмом» в честь ученого, который ее придумал.

2 этап. Немного позже можно переходить к упражнениям по складыванию фигурок по заданному примеру, в котором выделена каждая геометрическая фигура. В этих заданиях нужно использовать все 7 элементов головоломки. Начните с составления зайца, это самая простая из изображенных фигур.



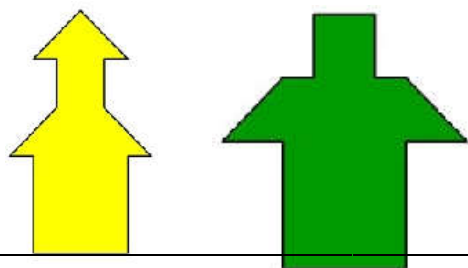
3 этап. После того, как дети освоили принцип выкладывания фигур, ставится более сложная и интересная для ребят задача – воссоздание изображений по образцам-контурам. Это упражнение требует зрительного членения формы на составные части, то есть на геометрические фигуры.

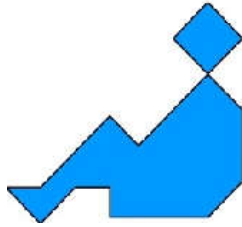
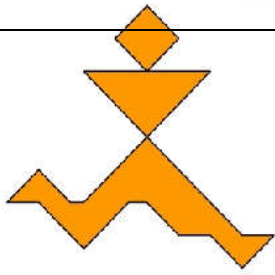


Одно из первых заданий на этом этапе – бегущий гусь, начните лучше с него. Сначала, проанализируйте вместе с ребенком, из каких частей может состоять голова, шея, лапы гуся. Можно ли их сделать из других деталей...Дальше можно

прикладывать различные элементы головоломки, ища правильный результат.

Далее можно попробовать в выкладывании вот таких домиков.



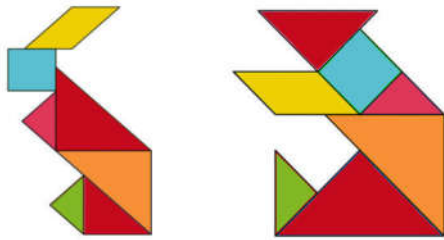
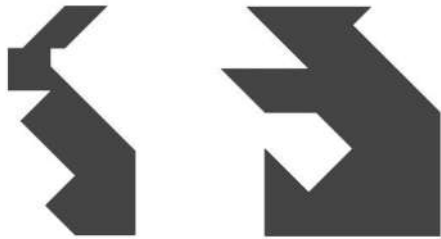


Это уже посложнее – фигуры человека, бегущего и сидящего.

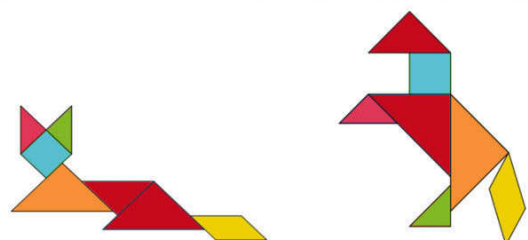
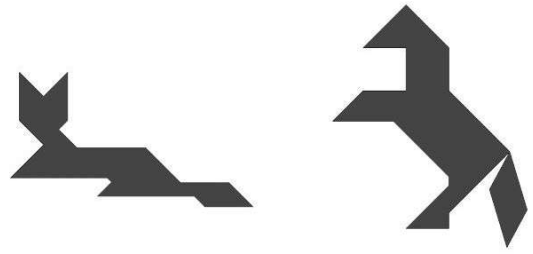
Комбинируя на плоскости элементы разрезанного на части квадрата, можно создавать множество новых фигур, как геометрических, так и жанровых – очертания животных, людей, бытовых предметов и т. д. Эта головоломка развивает умственные и творческие способности, пространственное воображение, комбинаторные способности, логическое мышление, сообразительность, смекалку, а также усидчивость и мелкую моторику, формирует внимательность, упорство в достижении цели, способствует творческому поиску чего-то нового, учится терпению и последовательности. Несмотря на изобилие компьютерных игр механические головоломки, в том числе «Танграм», доставляют и детям, и взрослым интеллектуальное удовольствие. Предлагаю Вам схемы для игры «Танграм» по темам: животные, предметы, математика.

Схемы: животные

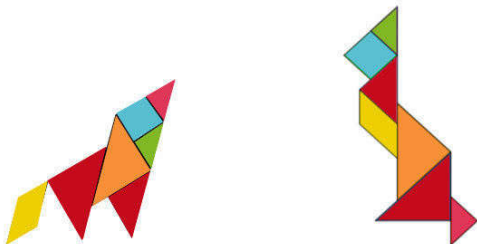
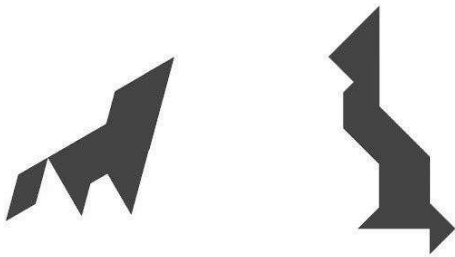
Заяц и медведь



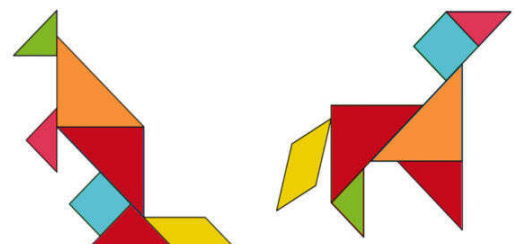
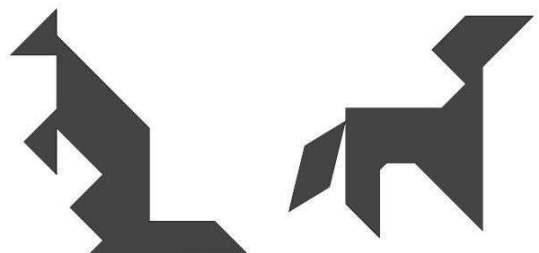
Лиса и лошадь



Волк и кошка

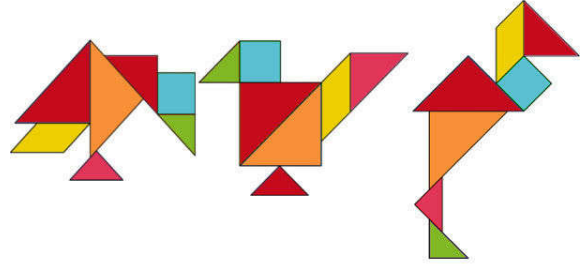
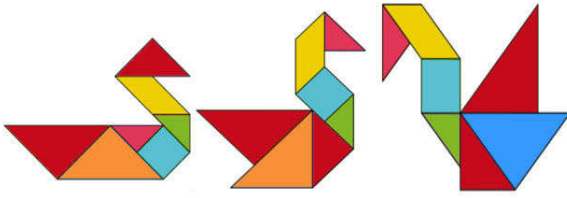
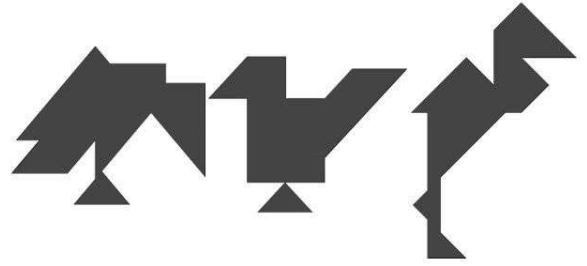
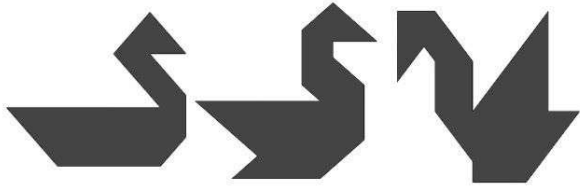


Кенгуру и собака



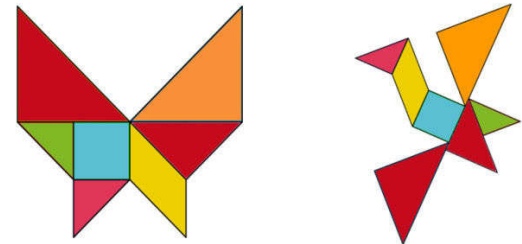
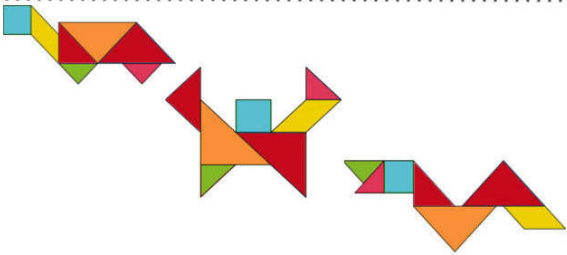
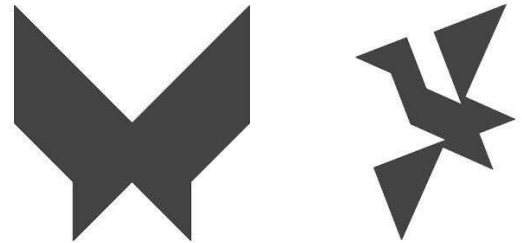
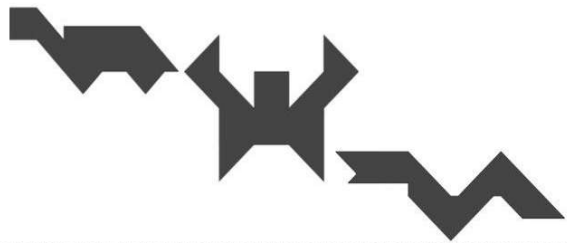
Утка, гусь, лебедь

Ворона, воробей, цапля



Черепаха, краб, змея

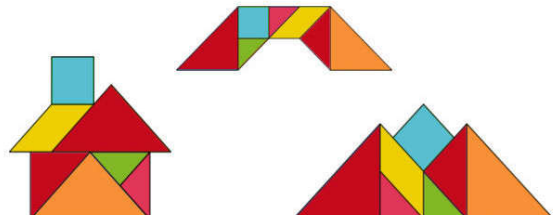
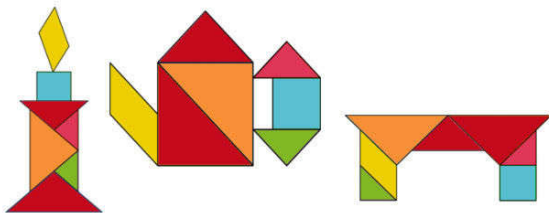
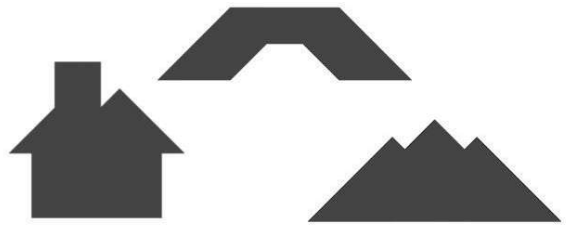
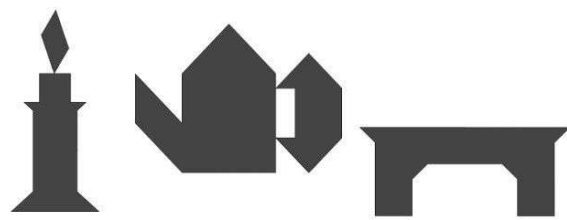
Бабочка, птица



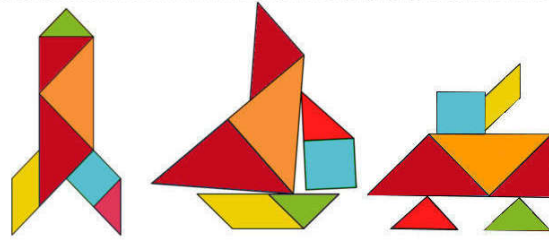
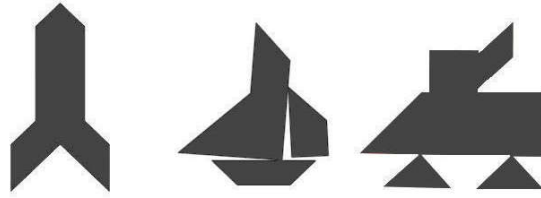
Схемы: предметы

Свеча, чайник, стол

Дом, мост, гора

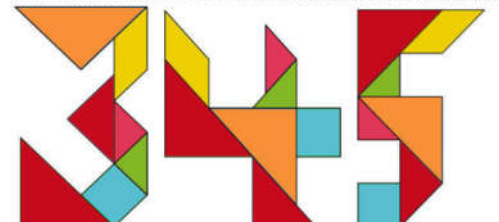
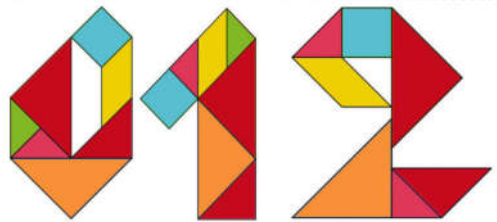


Ракета, парусник, танк



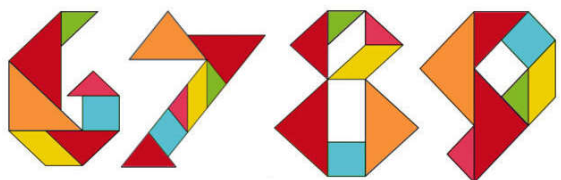
Схемы: математика

Цифры



Цифры

Треугольник, трапеция



Играйте в игру «Танграм» вместе с ребёнком, подсказывайте ему в случае затруднений, как правильно положить фигуру. Если все задачи решены, не обязательно класть «Танграм» на полку, можно придумывать свои фигуры и пытаться их собрать.

Желаю Вам успеха!